

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: **BIANCO SCHWARTZ** SURNOM: **LE GRIS** SEXE: **M**

ESPÈCE: **HUMAIN ROWAAN** NATIONALITÉ: **EUROPÉEN** NÉ LE: **02/11/2262**

TAILLE: **204 CM** .. POIDS: **116 KG** ... PEAU: **MATE** CHEVEUX: **NOIRS** ... YEUX: **BRUNS**

1. ASPECTS & QUALITÉS (6# = 1 PT. • MAX: 12)

7	Énergie	10	Physique
9	Résistance	7	Mental
97	Adaptation	5	Spirituel

2. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES (2# = 1 PT. • MAX: 24)

17	Force ENG+PHY	14	Volonté ENG+MEN	12	Influence ENG+SPI
21	Constitution RES+PHY	16	Perception RES+MEN	14	Équilibre RES+SPI
17	Agilité ADA+PHY	14	Intelligence ADA+MEN	12	Intuition ADA+SPI

3. AUTRES

17	Réflexes (= Agilité)	32	Force vitale (= Constitution)	3	Niveaux de fatigue
----	-------------------------	----	----------------------------------	---	--------------------

4. Avantages

Indestructible
As
Nyctalopie partielle

5. Défauts

Particularité majeure (tête de chien)
Mauvaise réputation (terroriste; Sphère)

6. LES SENS (RÉPARTIR PE X 5 • OPT.)

16	Vue	14	Goût
16	Ouïe	15	Toucher
14	Odorat		

7. NIVEAU SOCIAL

Niveau	Prolétaire
Fortune	10 000\$
Train de vie	250\$

8. TALENTS (CA = CARACT. ENTRE PARENTHÈSES ÷ 2 • BASE = CA - 2 • 1# = 1 PT. • ACADÉMIQUE = 5# • SPÉCIALISATION = 3# • ARCANES: PRIX X 2)

Combat

	CA+NIV=SCORE
Armes naturelles (AG)	9+6 = 15
Armes de contact (AG)	... +. = ..
Armes de jet (PE)	... +. = ..
Armes de tir (PE)*	8+8 = 16
Armes lourdes (PE)	8+10=16
Explosifs (IL)	... +. = ..
Esquive (AG)	... +. = ..

Agilité

	CA+NIV=SCORE
Discrétion (AG)	... +. = ..
Escalade (AG)	... +. = ..
Nage (AG)	9+4 = 13
Dégrav (AG)	9+6 = 15
Acrobatie (AG)	... +. = ..
Équitation (AG)	... +. = ..
Manipulation (AG)	... +. = ..

Pilotage

	CA+NIV=SCORE
Autos (AG)	9+6 = 15
Motos (AG)	... +. = ..
Voiliers (AG)	... +. = ..
Bateaux (AG)	... +. = ..
Antigrav (AG)	9+6 = 15
Hélicoptères (AG)	... +. = ..
Avions (AG)*	9+10=19
Subluminique (AG)	9+5 = 14

Sciences

	CA+NIV=SCORE
Mathématiques (IL)	... +. = ..
Hypermécanique (IL)	... +. = ..
Biochimie (IL)	... +. = ..
Mécanique (IL)	... +. = ..
Électronique (IL)	7+4 = 11
Informatique (IL)	... +. = ..
Médecine (IL)	... +. = ..
Zoologie (IL)	... +. = ..
Environnement (IL)	... +. = ..

Connaissances

	CA+NIV=SCORE
Survie (IL)	... +. = ..
Orientation (IL)	7+8 = 15
Astrogation (IL)	... +. = ..
Histoire (IL)	... +. = ..
Géographie (IL)	... +. = ..
Gestion (IL)	... +. = ..
Paranormal (IT) *	9+4 = 13

Communication

	CA+NIV=SCORE
Éloquence (IF)	... +. = ..
Persuasion (IF)	6+2 = 8
Tactique (IF)	6+4 = 10
Psychologie (IT)	... +. = ..
Drague (IF)	... +. = ..
Marchandage (IF)	... +. = ..

Social

	CA+NIV=SCORE
Étiquette (EQ)	... +. = ..
Survie urbaine (EQ)	7+2 = 9
Jeu (IT)	... +. = ..
Bureaucratie (EQ)	... +. = ..
Recherche (PE)	... +. = ..
Information (IL)	... +. = ..

Artisanat

	CA+NIV=SCORE
Fermege (IL)	... +. = ..
Génie civil (IL)	... +. = ..
Artisanat (AG)	... +. = ..
Joaillerie (AG)	... +. = ..
Confection (AG)	... +. = ..
Bricolage (AG)	9+4 = 13
Gastronomie (IT)	... +. = ..

Art

	CA+NIV=SCORE
Musique (AG)	... +. = ..
Chant (IF)	... +. = ..
Danse (AG)	... +. = ..
Comédie (IT)	... +. = ..
Imagerie (IT)	... +. = ..
Sculpture (AG)	... +. = ..

Langages (IL)

	CA+NIV=SCORE
Anglais galactique	7+6 = 13

Neudeutsch	7+4 = 11
Slave unifié	7+4 = 11
Atalen	7+4 = 11
.....	... +.... = ...
.....	... +.... = ...

Arcanes

	CA+NIV=SCORE
Esprit/Perception (IT)	... +. = ..
Esprit/Création (VO)	... +. = ..
Esprit/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Matière/Perception (IT)	... +. = ..
Matière/Création (VO)	... +. = ..
Matière/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Éveil/Perception (IT)	... +. = ..
Éveil/Création (VO)	... +. = ..
Éveil/Contrôle (EQ)	... +. = ..

Spécialisations

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Académique

Astérisque (*) en regard du talent.

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: BIANCO SCHWARTZ **SURNOM:** LE GRIS **SEXE:** M

ÉQUIPEMENT DE BASE

Communicateur/ordinateur portable.

Combinaison de pilote

Matériel de baroudeur, inclut sac de couchage

Petit matériel de réparation électronique

Panoplie de roquettes 25 mm et 50 mm de types divers et variés (dont 2x50 mm à énergie)

POINTS DE CRÉATION (#)

400

Initiaux

0

Expérience

400

Actuels

DESCRIPTION

« On va se la faire à la Rowaan : pas subtil ! »

Rowaan archétypique, ancien pilote de chasse sur plusieurs maquis rowaans, sa route a croisé celle de Valen Jeyriran sur Trian, alors qu'il avait été abattu au-dessus de Huir. Ce dernier l'a hébergé, soigné et, pendant plusieurs mois, a été son confident – et peut-être amant.

Leur relation a pris fin lorsque la guerre s'est terminée ; entretemps, le RPF avait conclu à la mort de Schwartz et lui ont gentiment signifié que son retour signifierait sans doute des discussions houleuses sur le thème de la désertion.

Depuis, le Rowaan a fait le pilote sur plusieurs colonies européennes, souvent avec des résultats douloureux pour l'appareil, les passagers, la cargaison, le décor et ses supérieurs.



ARMEMENT

Nom	CT	FA	AV	Portée	Enc.	Mun.	(utilisées)
Pistolet Automag	1	+7	0	35	P1	30	
Panzerfaust (fusil mitrailleur pt. cal.)	A	+6	0	175	P2	30	
- (lance-roquettes 25 mm d'assaut)	1	sp.	sp.	sp.	P2	1	
Gyroslugger	1-2	sp.	sp.	125	P2	2	

PROTECTIONS

Nom	Prot.	Rés.	Mob.
Armure souple "Duelling"	10	3	-
Plaques semi-rigides	+2	+1	-1