

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: ERIN STARSAYER (MAJOR) SURNOM: SEXE: F

ESPÈCE: HUMAIN HIGHLANDER NATIONALITÉ: HIGHLANDER NÉE LE: 15/08/2236

TAILLE: 179 CM .. POIDS: 72 KG PEAU: BRUNE CHEVEUX: BLONDS . YEUX: VERTS

1. ASPECTS & QUALITÉS (6# = 1 PT. • MAX: 12)

9	Énergie	9	Physique
7	Résistance	7	Mental
6	Adaptation	7	Spirituel

2. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES (2# = 1 PT. • MAX: 24)

18	Force ENG+PHY	16	Volonté ENG+MEN	16	Influence ENG+SPI
17	Constitution RES+PHY	15	Perception RES+MEN	15	Équilibre RES+SPI
15	Agilité ADA+PHY	13	Intelligence ADA+MEN	13	Intuition ADA+SPI

3. AUTRES

15	Réflexes (= Agilité)	17	Force vitale (= Constitution)	3	Niveaux de fatigue
----	-------------------------	----	----------------------------------	---	--------------------

4. Avantages

Apparence remarquable
Cosmopolite

5. Défauts

6. LES SENS (RÉPARTIR PE X 5 • OPT.)

18	Vue	12	Goût
17	Ouïe	15	Toucher
13	Odorat		

7. NIVEAU SOCIAL

Niveau	Prolétaire
Fortune	10 000\$
Train de vie	250\$

8. TALENTS (CA = CARACT. ENTRE PARENTHÈSES ÷ 2 • BASE = CA - 2 • 1# = 1 PT. • ACADÉMIQUE = 5# • SPÉCIALISATION = 3# • ARCANES: PRIX X 2)

Combat

	CA+NIV=SCORE
Armes naturelles (AG)	8+7 = 15
Armes de contact (AG)	... +. = ..
Armes de jet (PE)	... +. = ..
Armes de tir (PE)*	8+7 = 15
Armes lourdes (PE)	8+6 = 14
Explosifs (IL)	... +. = ..
Esquive (AG)	8+8 = 16

Agilité

	CA+NIV=SCORE
Discrétion (AG)	8+4 = 12
Escalade (AG)	8+4 = 12
Nage (AG)	... +. = ..
Dégrav (AG)	8+6 = 14
Acrobatie (AG)	8+6 = 14
Équitation (AG)	... +. = ..
Manipulation (AG)	... +. = ..

Pilotage

	CA+NIV=SCORE
Autos (AG)	... +. = ..
Motos (AG)	... +. = ..
Voiliers (AG)	... +. = ..
Bateaux (AG)	... +. = ..
Antigrav (AG)	8+2 = 10
Hélicoptères (AG)	... +. = ..
Avions (AG)	... +. = ..
Subluminique (AG)	... +. = ..

Sciences

	CA+NIV=SCORE
Mathématiques (IL)	... +. = ..
Hypermécanique (IL)	... +. = ..
Biochimie (IL)	... +. = ..
Mécanique (IL)	... +. = ..
Électronique (IL)	... +. = ..
Informatique (IL)	... +. = ..
Médecine (IL)	7+2 = 9
Zoologie (IL)	... +. = ..
Environnement (IL)	... +. = ..

Connaissances

	CA+NIV=SCORE
Survie (IL)	... +. = ..
Orientation (IL)	... +. = ..
Astrogation (IL)	... +. = ..
Histoire (IL)	... +. = ..
Géographie (IL)	7+4 = 11
Gestion (IL)	... +. = ..
Paranormal (IT)	... +. = ..

Communication

	CA+NIV=SCORE
Éloquence (IF)	... +. = ..
Persuasion (IF)	... +. = ..
Tactique (IF)	8+4 = 12
Psychologie (IT)	7+4 = 11
Drague (IF)	... +. = ..
Marchandage (IF)	... +. = ..

Social

	CA+NIV=SCORE
Étiquette (EQ)	... +. = ..
Survie urbaine (EQ)	... +. = ..
Jeu (IT)	... +. = ..
Bureaucratie (EQ)*	7+8 = 15
Recherche (PE)	8+4 = 12
Information (IL)	7+6 = 13

Artisanat

	CA+NIV=SCORE
Fermege (IL)	... +. = ..
Génie civil (IL)	... +. = ..
Artisanat (AG)	... +. = ..
Joannerie (AG)	... +. = ..
Confection (AG)	... +. = ..
Bricolage (AG)	... +. = ..
Gastronomie (IT)	... +. = ..

Art

	CA+NIV=SCORE
Musique (AG)	... +. = ..
Chant (IF)	... +. = ..
Danse (AG)	... +. = ..
Comédie (IT)	... +. = ..
Imagerie (IT)	... +. = ..
Sculpture (AG)	... +. = ..

Langages (IL)

	CA+NIV=SCORE
Anglais galactique	7+8 = 15

Atalen	7+6 = 13
Sharr	7+2 = 9
.....	.. +... = ...
.....	.. +... = ...
.....	.. +... = ...

Arcanes

	CA+NIV=SCORE
Esprit/Perception (IT)	... +. = ..
Esprit/Création (VO)	... +. = ..
Esprit/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Matière/Perception (IT)	... +. = ..
Matière/Création (VO)	... +. = ..
Matière/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Éveil/Perception (IT)	... +. = ..
Éveil/Création (VO)	... +. = ..
Éveil/Contrôle (EQ)	... +. = ..

Spécialisations

Désarmer (armes de tir)
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Académique

Astérisque (*) en regard du talent.

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: ERIN STARSLEYER (MAJOR) **SURNOM:** **SEXE:** F

ÉQUIPEMENT DE BASE

Communicateur/ordinateur portable.

Uniforme de voyage highlander (Police militaire des forces stellaires, Secteur Alt, grade de major) avec tout le confort moderne

Paquetage militaire standard

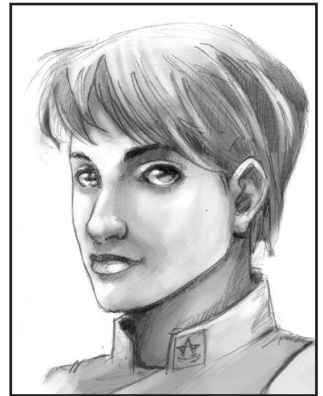
POINTS DE CRÉATION (#)

400 Initiaux **0** Expérience **400** Actuels

DESCRIPTION

« Je veux bien que l'improvisation est une des douze vertus cardinales de l'officier highlander, mais dans cette tenue, je ne sais pas... »

Militaire highlander, en poste dans la police militaire sur une des bases d'Orion, Erin n'a jamais connu sa mère, morte pendant les derniers combats de Trian, mais sait que son père était un Atalen du nom de Valen Jeyriran, ce qui explique sa longévité. Elle a été élevée par un clan atalen d'Orion, puis par les institutions highlanders spécialisées dans les orphelins de guerre.



Enquêtrice hors pair avec un flair particulier pour les énigmes, elle a également un entraînement militaire conséquent. En ce moment, elle végète sur une base orbitale d'Alt, entre bagarres d'ivrognes et querelles de clans talvarids.

ARMEMENT

Nom	CT	FA	AV	Portée	Enc.	Mun.	(utilisées)
Pistolet fulgurant	1	+10	0	20	P1	10	
Pistolet neutralisateur	1	+7	-	10	P1	10	
Matraque avec générateur de choc	-	+2*	-	-	P1	-	

PROTECTIONS

Nom	Prot.	Rés.	Mob.
Armure souple "Travel" (uniforme)	8	2	-
Écran magnétique	10	1	-