

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: **VIKTOR GRASCHAR** SURNOM: **DRAKUL** SEXE: **M**

ESPÈCE: **HUMAIN** NATIONALITÉ: **EUROPÉEN** NÉ LE: **29/03/2269**

TAILLE: **190 CM** .. POIDS: **74 KG** PEAU: **PÂLE** CHEVEUX: **NOIRS** ... YEUX: **BLEUS**

1. ASPECTS & QUALITÉS (6# = 1 PT. • MAX: 12)

6 Énergie	5 Physique
10 Résistance	8 Mental
7 Adaptation	9 Spirituel

2. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES (2# = 1 PT. • MAX: 24)

11 Force ENG+PHY	14 Volonté ENG+MEN	15 Influence ENG+SPI
15 Constitution RES+PHY	18 Perception RES+MEN	19 Équilibre RES+SPI
12 Agilité ADA+PHY	15 Intelligence ADA+MEN	16 Intuition ADA+SPI

3. AUTRES

12 Réflexes (= Agilité)	15 Force vitale (= Constitution)	3 Niveaux de fatigue
-----------------------------------	--	-----------------------------

4. Avantages

5. Défauts

6. LES SENS (RÉPARTIR PE X 5 • OPT.)

18 Vue	17 Goût
19 Ouïe	20 Toucher
16 Odorat	

7. NIVEAU SOCIAL

Niveau	Prolétaire
Fortune	10 000\$
Train de vie	250\$

8. TALENTS (CA = CARACT. ENTRE PARENTHÈSES ÷ 2 • BASE = CA - 2 • 1# = 1 PT. • ACADÉMIQUE = 5# • SPÉCIALISATION = 3# • ARCANES: PRIX X 2)

Combat

	CA+NIV=SCORE
Armes naturelles (AG)	6+2 = 8
Armes de contact (AG)	... +. = ..
Armes de jet (PE)	... +. = ..
Armes de tir (PE)	... +. = ..
Armes lourdes (PE)	... +. = ..
Explosifs (IL)	... +. = ..
Esquive (AG)	6+4 = 10

Agilité

	CA+NIV=SCORE
Discrétion (AG)	6+4 = 10
Escalade (AG)	... +. = ..
Nage (AG)	... +. = ..
Dégrav (AG)	... +. = ..
Acrobatie (AG)	... +. = ..
Équitation (AG)	... +. = ..
Manipulation (AG)	... +. = ..

Pilotage

	CA+NIV=SCORE
Autos (AG)	... +. = ..
Motos (AG)	... +. = ..
Voiliers (AG)	... +. = ..
Bateaux (AG)	... +. = ..
Antigrav (AG)	... +. = ..
Hélicoptères (AG)	... +. = ..
Avions (AG)	... +. = ..
Subluminique (AG)	... +. = ..

Sciences

	CA+NIV=SCORE
Mathématiques (IL)	... +. = ..
Hypermécanique (IL)	... +. = ..
Biochimie (IL)	... +. = ..
Mécanique (IL)	... +. = ..
Électronique (IL)*	8+8 = 16
Informatique (IL)*	8+10=18
Médecine (IL)	... +. = ..
Zoologie (IL)	... +. = ..
Environnement (IL)	... +. = ..

Connaissances

	CA+NIV=SCORE
Survie (IL)	... +. = ..
Orientation (IL)	... +. = ..
Astrogation (IL)	... +. = ..
Histoire (IL)	8+6 = 14
Géographie (IL)	8+4 = 12
Gestion (IL)	... +. = ..
Paranormal (IT)	8+6 = 14

Communication

	CA+NIV=SCORE
Éloquence (IF)	... +. = ..
Persuasion (IF)	... +. = ..
Tactique (IF)	8+4 = 12
Psychologie (IT)	8+4 = 12
Drague (IF)	... +. = ..
Marchandage (IF)	8+3 = 11

Social

	CA+NIV=SCORE
Étiquette (EQ)	... +. = ..
Survie urbaine (EQ)	10+6=16
Jeu (IT)	... +. = ..
Bureaucratie (EQ)	10+8=18
Recherche (PE)	9+2 = 11
Information (IL)	8+8 = 16

Artisanat

	CA+NIV=SCORE
Fermege (IL)	... +. = ..
Génie civil (IL)	... +. = ..
Artisanat (AG)	... +. = ..
Joaillerie (AG)	... +. = ..
Confection (AG)	... +. = ..
Bricolage (AG)	6+4 = 10
Gastronomie (IT)	... +. = ..

Art

	CA+NIV=SCORE
Musique (AG)	6+6 = 12
Chant (IF)	... +. = ..
Danse (AG)	... +. = ..
Comédie (IT)	... +. = ..
Imagerie (IT)	8+6 = 14
Sculpture (AG)	... +. = ..

Langages (IL)

	CA+NIV=SCORE
Anglais galactique	8+6 = 14

Roumain	8+6 = 14
Slave unifié	8+6 = 14
Atalen	8+4 = 12
.....	... +. = ..
.....	... +. = ..

Arcanes

	CA+NIV=SCORE
Esprit/Perception (IT)	... +. = ..
Esprit/Création (VO)	... +. = ..
Esprit/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Matière/Perception (IT)	... +. = ..
Matière/Création (VO)	... +. = ..
Matière/Contrôle (EQ)	... +. = ..
Éveil/Perception (IT)	... +. = ..
Éveil/Création (VO)	... +. = ..
Éveil/Contrôle (EQ)	... +. = ..

Spécialisations

Réseaux (bureaucratie)
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Académique

Astérisque (*) en regard du talent.

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: VIKTOR GRASCHAR **SURNOM:** DRAKUL **SEXE:** M

ÉQUIPEMENT DE BASE

Communicateur/ordinateur portable.

Console informatique avec accessoires de DJ/VJ (includ projecteur 3D)

Tenue de gothique (cargo pants, long manteau en simili-cuir, chaussures montantes, t-shirt résille, chemise, le tout en noir)

Linge (noir) de rechange

POINTS DE CRÉATION (#)

400 Initiaux **0** Expérience **400** Actuels

DESCRIPTION

« Si ça ne vous dérange pas trop, je préfère rester de ce côté-ci de l'écran. Oui, je sais, ce n'est pas très pratique. »

Drakul est une personnalité des milieux en ligne de la région de Varna, en Bulgarie : DJ, animateur communautaire, joueur pro et organisateur d'événements virtuels, c'est surtout un post-adolescent complexé et dépressif, qui a rencontré Valen sur des salons de discussion éducatifs alors qu'il était dans une période de dépression intense, cinq ans auparavant. Dire que ce dernier lui a sauvé la vie n'est probablement pas une exagération.



Très à l'aise dans les réseaux informatiques et réellement curieux de tout, Viktor est cependant d'une timidité malade pour toute interaction qui ne passe pas via des avatars informatiques. Ses occupations lui permettent de vivre dans une colocation étudiante bordélique.

ARMEMENT

Nom	CT	FA	AV	Portée	Enc.	Mun.	(utilisées)

PROTECTIONS

Nom	Prot.	Rés.	Mob.
Écran magnétique	10	1	-